**Инструкция по работе в среде Scratch для учеников 5 класса**

Scratch — это простая и интересная среда, где ты можешь управлять персонажами, добавлять звуки и движения. Давай разберемся, как всё работает.

**1. Интерфейс Scratch**

Когда ты запустишь Scratch, перед тобой откроется окно, которое выглядит примерно так:

1. Рабочая область — это большая пустая зона в середине экрана, где будут появляться твои персонажи и объекты.

2. Персонажи (спрайты) — это герои твоей игры или анимации. Они могут двигаться, говорить и взаимодействовать друг с другом.

3. Блоки команд — это специальные кирпичики, которые ты будешь использовать для написания программы. Они находятся слева.

4. Область сценария — здесь ты собираешь блоки вместе, чтобы создать инструкции для персонажей.

**2. Создание первого проекта**

1. Открой Scratch на своем компьютере или зайди на сайт scratch.mit.edu.

2. Нажми на кнопку «Создать проект».

3. Теперь у тебя есть пустой проект, куда ты сможешь добавить персонажей и команды.

**3. Добавление персонажа**

1. Найди внизу окна кнопку «Выбрать спрайт». Она выглядит как кошка.

2. Выбери любого персонажа из предложенных или нарисуй своего собственного.

3. Персонаж появится в рабочей области.

**4. Команды для управления персонажем**

Теперь давай заставим нашего персонажа двигаться! Для этого используем блоки команд.

1. Слева найди вкладку «Движения».

2. Там выбери блок «Переместись на 10 шагов».

3. Перетащи его в область сценария справа.

4. Когда ты нажмёшь на зелёный флажок вверху, твой персонаж начнёт двигаться!

**5. Как заставить персонажа говорить**

1. Найди вкладку «Внешний вид».

2. Выбери блок «Сказать "Привет!"».

3. Перетащи его в область сценария после блока перемещения.

4. Нажми на зелёный флажок, и твой персонаж скажет: "Привет!".

**6. Повторение действий**

Чтобы персонаж выполнял одно и то же действие несколько раз, используй цикл.

1. Найди вкладку «Управление».

2. Выбери блок «Пока не кликнут зелёный флаг».

3. Внутри этого блока добавь команду перемещения и говорения.

4. Теперь, когда ты нажмёшь на зелёный флажок, персонаж будет повторять эти действия снова и снова.

**7. Как сохранить проект**

1. Нажми на кнопку «Файл» в верхнем левом углу.

2. Выбери «Сохранить сейчас».

3. Дай своему проекту название и сохрани его.

**8. Советы для начала работы**

- Пробуй разные комбинации блоков.

- Экспериментируй с разными персонажами.

- Используй звуковые эффекты и фоновые изображения для украшения своей игры.

Надеюсь, тебе понравится работать в Scratch! Это отличный способ научиться программированию и создать что-то своё.